

Repérage sur un axe, automatisme

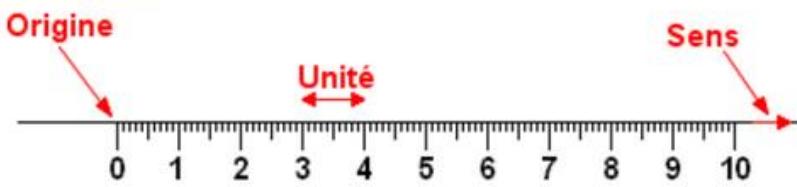
Repérage sur un axe (automatisme)

Repérage sur un axe :



Pour repérer un point sur une droite, on utilise un repère défini par :

- Une origine 0 ;
- Un sens indiqué par une flèche →
- Une unité de longueur

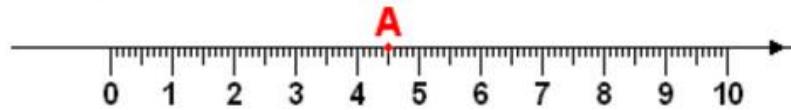


Une droite munie d'un repère devient un axe.

Sur un axe un point est alors repéré par un nombre appelé abscisse.

Exemple : le point A, dans le repère ci-dessous, a pour abscisse 4,5.

On notera A(4,5) ou $x_A=4,5$

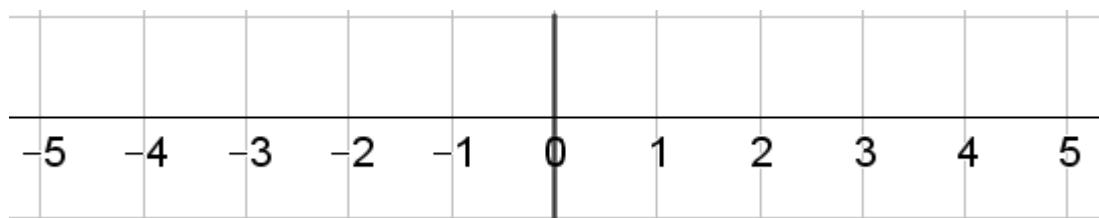


Représentation des nombres relatifs sur une droite graduée :

Exercice 1 :

Représenter les nombres relatifs suivants sur une droite graduée :

1 ; 3 ; 4,5 ; -4 et -1,5.



Placer le point A d'abscisse $x_A = 2,5$

Placer le point B d'abscisse $x_B = 7,3$

Donner l'abscisse du point C : $x_C = \dots$



Placer le point D d'abscisse $x_D = 7,8$

Placer le point E d'abscisse $x_E = 8,2$

Exercice 3 :

Placer le point A d'abscisse $x_A = -2,5$

Placer le point B d'abscisse $x_B = 0,2$



Donner l'abscisse du point C : $x_C = \dots$

Placer le point D d'abscisse $x_D = -3,1$

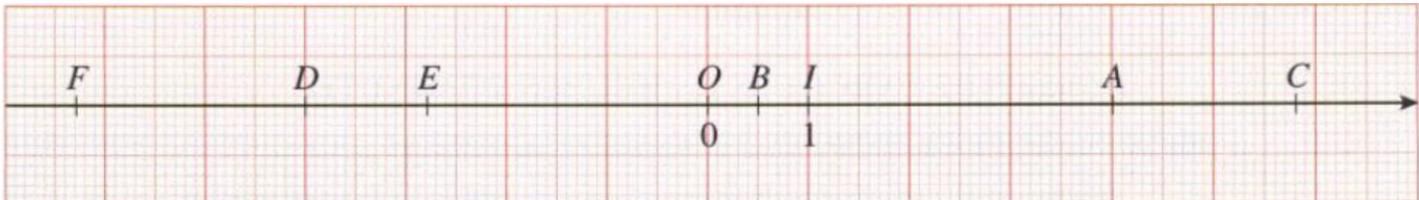
Placer le point E d'abscisse $x_E = 0,8$

Placer le point F d'abscisse $x_F = -1,9$

Placer le point G d'abscisse $x_G = -2,1$

Exercice 4 :

Déterminez les abscisses respectives des points A, B, C, D, E et F dans le repère ($O ; I$)



$$x_A = \dots$$

$$x_D = \dots$$

$$x_B = \dots$$

$$x_E = \dots$$

$$x_C = \dots$$

$$x_F = \dots$$